

!BELANGRIJK! Dit is een aangepaste versie van de Supermarket Shriek preview die ik voor XGN heb geschreven.

Supermarket Shriek Preview - Schreeuwen van geluk

Gespeeld op: Xbox One (komt ook naar PlayStation 4 en Nintendo Switch)

Een man en een geit rijden in een winkelwagen de supermarkt binnen. Het lijkt het begin van een flauwe mop, maar in Supermarket Shriek is het de realiteit. Degene die denkt dat het niet gekker kan, heeft het mis. De twee personages bewegen zich namelijk voort met hun eigen geschreeuw.

Het idee voor de game ontstaat tijdens de Global Game Jam van 2017. In twee dagen tijd moeten verschillende teams iets ontwikkelen waarin het thema 'golven' centraal staat. Gamestudio BillyGoat Entertainment besluit om iets te doen met geluidsgolven. Hiermee plant de studio het zaadje voor wat we nu kennen als Supermarket Shriek.

Longinhoud

Je speelt alleen, of samen met een andere speler, als een man en een geit die samen in een winkelwagen zitten. Het doel is simpel: bereik het einde van het level. De enige manier om dat te doen, is door de twee personages te laten schreeuwen. Als de man zijn keel opengooit, ga je naar links en als de geit zijn bek opentrekt, schiet je naar rechts. Doen ze het tegelijk? Dan rijd je vooruit.



Afbeelding: BillyGoat Entertainment

Deze mechaniek zorgt ervoor dat je maar twee knoppen (RT en LT) gebruikt. Hoe dieper je ze indrukt, hoe harder het geschreeuw is. Het vinden van de juiste balans is niet vanzelfsprekend en in het begin vlieg je gegarandeerd meerdere keren uit de bocht. Dat duurt niet lang, want na tien minuten heb je in de smiezen hoe je het beste de hoek om kan schreeuwen.

In de coöperatieve modus bestuur je ieder een van de twee schreeuwers. Dit betekent dat je allebei maar één knop nodig hebt en je goed moet samenwerken om niet overal tegenaan te botsen. Wil je weten hoe groot je longinhoud is? Dan kan je ook twee microfoons aansluiten en samen de winkelwagen (letterlijk) vooruit gillen. Hoewel we beide opties niet konden testen, klinken ze zeer vermakelijk.

Hindernisbaan

In de winkelwagen race je onder andere door kledingwinkels, arcadehallen en, hoe kan het ook anders, supermarkten. De locaties zijn omgetoverd tot ware hindernisbanen met obstakels die uit het tv-programma Wipeout lijken te komen. Roterende cilinders, omhoogschietende vloertegels en muren die je van de baan afstoten. Het is een kleine greep uit de hindernissen die je tegenkomt.



Afbeelding: BillyGoat Entertainment

BillyGoat Entertainment omschrijft de game als een kartracer, maar die benaming sluit niet helemaal aan. Supermarket Shriek is meer een mix tussen een racing en platform game. Hoewel het de bedoeling is om zo snel mogelijk naar de finish te geraken, moet je in sommige levels eerst andere doelstellingen volbrengen.

In onze speelsessie zat een level waarin we bonen, afwasmiddel en een zak chips moesten verzamelen voordat we over de finish mochten rijden. Op een andere baan was het weer de bedoeling om verschillende blikenstapels omver te beuken. De levelvariatie in combinatie met de verschillende obstakels, maken je constant nieuwsgierig naar de volgende hindernisbaan.

Spelshow

Als het je is gelukt om naar het einde van het level te schreeuwen, krijg je te zien hoe goed je dat hebt gedaan. Hiervoor krijg je een score van één tot drie sterren die is gebaseerd op de tijd die je aan het level besteedt. Verdien je er genoeg? Dan ontgrendel je weer nieuwe levels. Het is een beetje vergelijkbaar met het systeem uit de game Overcooked.

Video: <https://www.youtube.com/watch?v=psIU8kZFoak>

Visueel heeft het ook sterke overeenkomsten met deze kookgame. De ontwikkelaar heeft voor het kleurgebruik en de vormgeving duidelijk inspiratie gehaald uit de artistieke stijl van Overcooked. Dit is zeker geen nadeel, want het design past perfect bij wat Supermarket Shriek als party game wil uitdragen: plezier. Hier slaagt BillyGoat Entertainment goed in, maar soms is de schreeuwerige stijl iets te veel van het goede.

De combinatie van de felle kleuren en het constante gegil van de personages werkt na een tijd op de zenuwen. Daarnaast hoor je op de achtergrond ook een spelshowpubliek dat je aanmoedigt als het goed gaat en je uitjoelt als het misgaat. Deze drukte zorgt ervoor dat Supermarket Shriek vooral geschikt is voor korte speelsessies.

Schreeuwspektakel

Supermarket Shriek belooft een hilarische (co-op) game te worden die de betekenis van het woord schreeuwen nooit meer hetzelfde maakt. De game lijkt op het eerste gezicht heel makkelijk, maar biedt genoeg uitdaging dankzij de vele obstakels. Het is wel de vraag of je Supermarket Shriek lang achterelkaar blijft spelen, want na een speelsessie van een uur hadden we het wel even gehad met het schreeuwspektakel. Toch tovert de herinnering aan de game steeds weer een lach op ons gezicht.



Afbeelding: BillyGoat Entertainment

Supermarket Shriek komt in de zomer van 2019 uit voor de PlayStation 4, Nintendo Switch en Xbox One. De game is ook direct speelbaar via Xbox Game Pass.

Voor deze preview zijn we op eigen kosten afgereisd naar het kantoor van Microsoft Nederland waar een ID@Xbox evenement werd georganiseerd. Op dit evenement kregen we de kans om Supermarket Shriek één uur te spelen.

